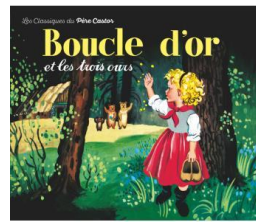
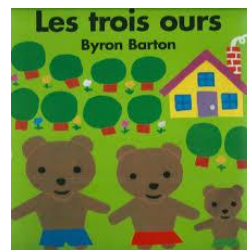


Ces jours-ci nous avons lu en classe deux versions de l'histoire de Boucle d'Or et des Trois ours :



Version 1



Version 2

C'est pourquoi je propose quelques petits jeux (en fichiers joints) que votre enfant pourra partager avec vous .

<p>Le loto-Mémoire</p>		<p>Il est nécessaire d'imprimer deux fois les cartes-images.</p> <p><u>Règle du loto :</u> Chacun a le même nombre de planche. Les cartes-images sont retournées sur la table. Chacun son tour poche une carte et dit (pour faire parler au maximum l'enfant) ce qu'il voit sur la carte. Le joueur qui a cette image sur sa planche de jeu, remporte la carte et la pose sur la planche. Le premier qui a rempli toutes ses planches à gagné.</p> <p><u>Règle du mémoire.</u> On sélectionne un certain nombre de paires de cartes (9 à 12 paires) On place en alignement de 3X3 les cartes les 9 cartes retournées et les 9 autres identiques de la même façon un peu plus loin. On retourne alors une carte d'un côté du jeu et une autre carte de l'autre côté . Si elles sont identiques, on les gagne .Et on rejoue. Si non, on les retourne et c'est au tour de l'autre joueur .</p>
<p>La bataille dees ours</p>		<p>Voici un petit jeu pour Comparer les tailles (petit-moyen-grand) et apprendre les chiffres de 1 à 3. Ce jeu se joue à 2 comme au jeu de la bataille. On distribue le même nombre de cartes au départ (cela peut être l'occasion de compter ensemble le nombre de cartes ou de procéder à une distribution chacun son tour) puis on retourne chacun une carte et comparare la taille .Celui qui a l'ours le plus grand remporte les deux cartes . Si les deux tailles sont semblables, on prend une carte du tas que l'on retourne face cachée et on la pose sur les cartes puis on retourne une autre carte et on compare à nouveau ... Le jeu se poursuit jusqu'à la fin du tas de cartes. On comptabilise alors qui en a le plus. On peut faire deux trains de cartes l'un au-</p>

		<p>dessus de l'autre et on compare. Celui qui a le plus long train a gagné.</p>
<p>Activité de découpage et puzzle</p>		<p>Ces jours-ci les enfants avaient envie de découper. C'est pourquoi je propose cette activité. Le côté ludique : fabriquer un petit puzzle de Boucle d'Or.</p> <p>Le côté pédagogique : apprendre à découper sur un trait (toujours avec la présence de l'adulte !) et reconstituer un puzzle.</p> <p>Coller au préalable la photocopie sur de la cartonnage, puis tracer côté cartonnage des traits verticaux que votre enfant pourra suivre pour découper.</p>
<p>Les personnages de l'histoire</p>		<p>Dans la continuité de nos histoires <u>Le Machin</u> et <u>La Petite taupe</u>, votre enfant pourra raconter l'histoire.</p> <p>Après avoir colorié les personnages, les chaises et les lits (certes, il manque les tables, je compte sur votre coup de crayon !) votre enfant pourra s'amuser à jouer l'histoire.</p>

Vous pouvez par ailleurs regarder sur **youtube** ces histoires en dessins animés
 (Les Histoires du Père Castor correspondent à la Version 1)